CPC 464/664/6128

Contamination

AUTEUR : J.P LE CLEZIO
SCENARIO : R. HUMPHEAU
GRAPHISME : M. RHO
MUSIQUE : M. OLIVIER

ERE INFORMATIQUE

Vous venez d'acquérir un logiciel ERE INFORMATIQUE et nous vous en félicitons.

Afin de profiter au mieux des qualités de ce produit, nous vous conseillons :

- de ranger le support magnétique dans son étui après utilisation ;
- de ne pas le stocker à proximité d'une source de chaleur trop intense ni dans le champ magnétique d'un haut-parleur ou d'un poste de télévision.

S'il s'agit d'une cassette, de nettoyer régulièrement les têtes de votre magnétophone à l'aide d'un tissu imbibé d'alcool à 90° ou d'un produit spécialisé.

CONTAMINATION est plus qu'un simple jeu. Nous vous conseillons de lire attentivement ce livret d'instructions avant de vous lancer à corps perdu dans l'aventure.
La simulation qui vous est proposée est la plus dramatique de notre histoire et la responsabilité qui est la vôtre pèsera sur l'humanité toute entière de façon irréversible. Sachez que nous approuvons sans réserve votre nomination à la tête du CENTRE MONDIAL DE LA SANTÉ. Vous pouvez compter sur un appui sans faille des POUVOIRS POLITIQUES de la planète. Nous mettons en garde quiconque tenterait de ne pas suivre vos directives, il serait immédiatement condamné à la Sphère d'Autodestruction.
Votre tâche est complexe, mais nous restons optimistes, les dernières informations qui nous sont parvenues témoignent d'un revirement de la situation, l'antivirus DESAX 18E est d'une efficacité remarquable et nous félicitons votre équipe qui a su, en si peu de temps, mettre au point ce produit miraculeux.

Nous souhaitons que votre nomination au poste le plus élevé des responsabilités médicales de la planète, marque une nouvelle ÈRE pour l'humanité toute entière.
D'autre part, le C.M.S. invite les populations à garder leur sang-froid, le DESAX 18E sera distribué dans les jours qui viennent aux populations à haut risque de contamination.
Il est actuellement prouvé que la maladie n'est pas transmissible par les aliments contenus dans les rations du type AX32 de l'armée U.S. contrairement à ce qui avait été annoncé par l'Agence TASS. Par contre, nous pouvons affirmer que le virus AXXIS a bien été ramené par la mission spatiale FOXTROT malgré les démentis virulents du 10 Downing Street à Londres.
L'éradication du virus AXXIS sera définitive sur toute la planète dans moins de dix jours, a déclaré le professeur Phibes de l'Institut. Celui-ci a ajouté que le virus AXXIS était dans une phase régressive rapide et que le mal était définitivement vaincu sur le plan chimiothérapique.
Par ailleurs, le C.M.S. ne participera pas à la grande manifestation en faveur de la culture et des prélèvements d'organes sur les Bébés Clones qui se tiendra aujourd'hui avenue Reagan à Washington.
FIN DE COMMUNIQUÉ.

CONTAMINATION vous fera vivre des moments uniques, vous aurez à prendre connaissance des communiqués venus du monde entier, et pour chaque épidémie, faire un prélèvement dans la région contaminée.
Vous disposez d'un Laboratoire hyper-informatisé au sein duquel vous mettrez au point les antivirus capables de lutter contre leurs virus respectifs. Il faut savoir que les lois de la Nature sont harmonieuses, que les antivirus ne sont pas identiques aux virus, et qu'ils ont peut-être une relation avec le mode de transmission de ces mêmes virus.
Vous disposez de deux niveaux de difficultés ; si vous parvenez, au niveau 2, à éradiquer la maladie, une surprise de taille vous sera réservée.

Chargement du programme :
cassette : RUN" [ENTER]
disquette : RUN" ERE [ENTER]

Remarque : avant de commencer à jouer, munissez-vous d'un papier et d'un crayon afin de noter la composition des virus pour lesquels vous chercherez des anti-virus.

1. Utilisation du clavier

• Tout le jeu se contrôle à l'aide des touches fléchées et de ENTER ou par le JOYSTICK et le bouton de tir.

• Cas particuliers :
- Saisie des noms directement au clavier (7 caractères maxi)
- Abandon de la création d'antivirus par ESC
- Gel du jeu par A
- Reprise du jeu par R

2. Commandes du centre de contrôle

• Choisissez les actions à effectuer en déplaçant latéralement les flèches qui encadrent les icônes.

• Effectuez un mouvement vers le haut pour faire apparaître sur la carte un curseur que vous amènerez sur la région à traiter.

• Lorsque vous avez sélectionné une région, la touche ENTER (ou le bouton de tir) prendra en compte l'action choisie.

• En descendant le curseur au bas de la carte, vous retrouvez le choix des actions.

3. Programmes du laboratoire de recherche

Touches fléchées ou JOYSTICK	ENTER ou bouton tir	CLAVIER
Sélection verticale	Validation	
	Validation	Saisie des noms Effacement par DEL
Poursuite des acides aminés	Saisie ou libération d'un élément	Abandon par ESC

F : annulation de la partie en cours et début d'une nouvelle partie.

CONTAMINATION

1. Vous : éminent biologiste et homme d'action, vous dirigez le Centre Mondial de la Santé (CMS).

2. Votre mission : combattre les épidémies en évitant les pertes humaines, mais aussi en gardant le contrôle des populations, c'est-à-dire leur soutien moral. Donc, pas de mesures expéditives : vous jouez avec des hommes, faites-le humainement !

Au siège souterrain du CMS, vous disposez d'un puissant ordinateur qui centralise les informations des stations locales, et transmet vos ordres à ces dernières, sur toute la planète.

Sur la carte du monde, un signe marque le début d'une nouvelle épidémie. Vous devez immédiatement choisir parmi les cinq options symbolisées par des icônes :


Prélèvement d'un échantillon du virus et transfert en laboratoire.


Mise en place d'un cordon sanitaire.


Déclenchement d'une opération "Terre brûlée".


Analyse du territoire.


Dernier recours, lorsque plus rien n'est possible, la bombe qui va tout détruire, hommes et virus...

Tableau de bord

Témoins d'état de région
- cordon sanitaire mis en place
- opération terre brûlée effectuée
- région détruite
- zone contaminée.

Renseignements par région
- population initiale
- population actuelle
- niveau d'évolution économique
- état local du contrôle de population
- surface contaminée.

Éléments d'appréciation du résultat
- CTR : état global du contrôle de population
- POP : population actuelle de la planète



Vos décisions







DESTRUCTION RÉGION	MISE EN PLACE D'UN CORDON SANITAIRE	LANCEMENT D'UNE OPÉRATION TERRE BRÛLÉE	ANALYSE DU TERRITOIRE	PRÉLÈVEMENT D'UN ÉCHANTILLON ET TRANSFERT EN LABORATOIRE

INCIDENCE DES OPTIONS

Cordon sanitaire : il retarde la propagation mais n'empêche pas l'épidémie de se développer. Son action n'est que de courte durée, et de plus, il est impopulaire, les autochtones n'appréciant pas qu'on leur impose des limites. Toutefois, malgré ses inconvénients, le cordon sanitaire est utile pour gagner du temps, ce qui permet par exemple, de tester un nouvel anti-virus.

Terre brûlée : beaucoup plus brutale pour les populations, l'opération terre brûlée a un effet plus durable sur la propagation de l'épidémie.

Bombe : extrêmement efficace pour combattre le virus, elle peut également vous conduire à être démis de vos fonctions.

Analyse territoire : vous permet de connaître l'état des régions.
Tous les renseignements figurent automatiquement au tableau de bord, sauf le nom de la région, que vous pouvez demander en appuyant sur le bouton de tir (ou ENTER).

Population initiale : population de la région avant le déclenchement d'une épidémie.

Population actuelle : population de la région en cours de jeu.

Niveau d'évolution : taux d'industrialisation de la région. Ce paramètre influe sur l'épidémie en fonction du mode de propagation du virus.
Exemple : - un virus qui se transmet par le sang essaimera plus vite en région industrialisée.
- un virus qui se transmet par l'eau sera plus meurtrier en pays pauvre.

Contrôle : état local de l'opinion publique vis-à-vis de vos décisions.

Surface contaminée : sans commentaire.

Prélèvement échantillon : cette opération vous emmènera en laboratoire et vous confiera les commandes d'un nouvel ordinateur relié à un microscope électronique. La machine met plusieurs programmes à votre disposition.

PROGRAMMES DU LABORATOIRE DE RECHERCHE

1. Identification d'un virus

Ce programme vous informera sur les résultats de l'analyse du virus, sa virulence, son type de propagation, et sur l'existence éventuelle de l'antivirus associé. A ce stade, vous personnaliserez le virus en lui donnant un nom.

2. Création antivirus

Relié au microscope électronique, vous créerez, à partir des éléments de base du virus (acides aminés), une chaîne qui constituera votre antivirus.
Pour cela, vous devez saisir un à un les éléments et les porter en périphérie (le premier où bon vous semble, les suivants à la suite du premier). L'acide libéré en périphérie dérive en sens inverse des aiguilles d'une montre. Les éléments suivants doivent être mis en contact avec ceux qui les précèdent pour s'y accrocher.
Il vous faudra ensuite effectuer des expérimentations afin de trouver la logique de réalisation de l'antivirus. Cette logique dépend du type de propagation du virus et change à chaque partie (prenez la précaution de noter vos recherches).
Sur les fiches de résultats d'expérimentation, à la rubrique "effets prévisionnels du traitement", la mention "POSITIF" signifie que tous les éléments sont bien placés. La mention "NÉGATIF" signifie que moins de (n éléments – 2) sont bien placés. n est égal au nombre d'éléments composant le virus.

3. Expérimentation
Votre antivirus est transmis au laboratoire d'expérimentation qui vous communiquera plus tard les résultats de ses travaux.

4. Traitement région
Vous pouvez décider de traiter une région à l'aide de l'antivirus sans expérimentation préalable, ce qui n'est pas sans risque... à moins que l'antivirus n'ait déjà été expérimenté, ou que vous ne soyez particulièrement sûr de vous.
Après la décision, vous retournez automatiquement aux commandes du Centre de Contrôle.

5. Récapitulatif
Ce programme vous donne accès au fichier des épidémies dans lequel vous trouverez le numéro des virus, leur nom (si vous leur en avez attribué un) et celui de l'antivirus associé s'il existe.

6. Retour Centre
Vous ramène aux commandes du Centre de Contrôle.

Logiciels

AMSTRAD

ARCADE	- Gutter	c
	- Hold-up	c
AVENTURE/ ARCADE	- Amélie Minuit	cd
	- Eden Blues	cd
	- Crafton et Xunk	cd
DOMESTIQUE	- Chirologie	c
	- Colbert	d
PROGRAMMATION	- Compilateur	cd
	- 3D Megacode	cd
REFLEXION	- Micro Sapiens	c
SIMULATION	- Le Million-naire	c
	- Mission Delta	cd
	- Manager	cd
	- Macadam Bumper	cd
WARGAME	- Conta-mination	cd
	- La Bataille d'Angleterre	cd
	- Théâtre Europe	cd
	- Bataille pour Midway	cd

AMSTRAD SPECTRUM

ARCADE	- Le Survivant	c
WARGAME	- Bataille pour Midway	c

COMMODORE 64

ARCADE	- Co et Co	c
AVENTURE/ ARCADE	- Padirac	c
	- Opération Cyborg	c
	- Trafic	c
	- Infinis	c
CREATION	- Basic Etendu Musical	c
EDUCATION	- Topographie du Monde	c
PROGRAMMATION	- Megamem 50K	
REFLEXION	- Micro Sapiens	c
SIMULATION	- Macadam Bumper	c
WARGAME	- La Bataille d'Angleterre	c
	- Théâtre Europe	c
	- Bataille pour Midway	c

COMMODORE/SPECTRUM

ARCADE	- Cinq sur cinq	c

C Cassette D Disquette CD Cassette ou Disquette

ERE INFORMATIQUE

UNE ERE D'AVANCE

SPECTRUM

CREATION	- Vox	C
	- 3D Megacode	C
DOMESTIQUE	- Trafic 1.0.	C
PROGRAMMATION	- 2X Trans	C
	- Basic Etendu	C
	- Print +	C
	- Compilateur	C
REFLEXION	- Microsapiens	C
SIMULATION	- Manager	C
	- Cobalt	C
	- Le Millionnaire	C
	- Macadam Bumper	C

ZX 81

ARCADE	- Panique	C
	- Casse-Briques	C
	- Scorpirus	C
	- Surfix	C
AVENTURE	- Rigel	C
CREATION	- Graphix 81	C
DOMESTIQUE	- Chiromancie	C
	- Budget Familial	C
PROGRAMMATION	- ZX Tri	C
SIMULATION	- Cobalt	C
	- 3D Formule 1	C

THOMSON

CREATION	- Vox M05	C
	- LASA M05/T07-70	C
DOMESTIQUE	- TABLO M05	C
PROGRAMMATION	- DEBUG-M05/T07-70	C
SIMULATION	- Mission Delta	C
	- Le Millionnaire	C

ORIC / ATMOS

AVENTURE/ ARCADE	- Terminus	C
	- La Cité Maudite	C
ARCADE	- R.D.V. Terreur	C
	- Triathlon	C
	- S.A.G.A.	C
CREATION	- Master Paint	C
PROGRAMMATION	- Hades	C
	- Compilateur graphique	C
SIMULATION	- Business man	C
	- Mission Delta	C
	- Le Millionnaire	C
	- Macadam Bumper	C

ATMOS / SPECTRUM

ROLE	- Don Juans et Dragueurs	C
	- Objectif Elysée	C

C Cassette D Disquette CD Cassette ou Disquette

GARANTIE

Si, en dépit des soins apportés à la conception et à la réalisation de ce logiciel, celui-ci présentait quelque défaut le rendant inexploitable, remplissez la présente carte de garantie et retournez la cassette dans son emballage d'origine et avec son mode d'emploi à votre revendeur qui vous l'échangera.

NOM ....

Adresse ....

....

Code Postal .... Ville ....

Marque de votre ordinateur : ....

Date d'acquisition : ....

Magnétophone utilisé : ....

Nom du logiciel : ....

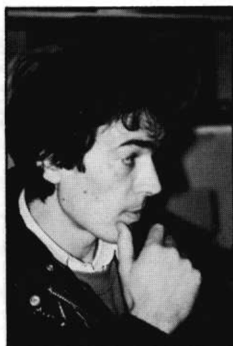
Date d'acquisition : ....

Problème rencontré : ....

....

....

Date : .... Cachet du revendeur :



En 1954, Jean-Pierre le Clézio voit le jour dans la banlieue parisienne, au bord d'une interminable avenue qui l'incitera très tôt à pratiquer les sports de vitesse. Dès l'âge de 18 ans, il ne circule plus qu'en moto, en ski ou en planche à voile selon les lieux et les saisons. Élève sans histoire, il s'oriente vers la médecine et fréquente la faculté pendant deux ans tout en grattant sa guitare, la nuit, dans les caves de St Germain. C'est là que, curieusement, il découvre sa véritable vocation : l'informatique alors balbutiante. Programmeur sur gros système, il s'amuse à écrire des jeux pour les consoles des salles climatisées, et rêve de petites machines sur lesquelles son imagination, nourrie de SF et de BD, pourrait se donner libre cours. Le ZX 81, le SPECTRUM et l'AMSTRAD vont enfin le combler.

IMPRIMERIE REDER S.A. PARIS 42.96.53.50